

Инструкция по программированию суточного реле

1. Для программирования реле имеются две кнопки «BK1» и «BK2».
2. Программирование состоит из двух этапов:
 - 2.1. Установка текущего времени.
 - 2.2. Программирование уставок.
3. Установка текущего времени.
 - 3.1. Для входа в режим установки текущего времени необходимо нажать и удерживать кнопку «BK2» в течение 12 секунд (начинает мигать разряд единиц минут – крайний справа).
 - 3.2. Последовательно нажимая кнопку «BK1» устанавливаем единицы минут (0÷9мин).
 - 3.3. Фиксируем установленное значение путем нажатия кнопки «BK2» один раз, при этом реле переходит в режим установки десятков минут. Последовательно нажимая кнопку «BK1» устанавливаем необходимое значение (0÷5).
 - 3.4. Фиксируем установленное значение путем нажатия кнопки «BK2» один раз, при этом реле переходит в режим установки часов. Последовательно нажимая кнопку «BK1» устанавливаем необходимое значение (0÷23).
 - 3.5. Фиксируем установленное значение путем нажатия кнопки «BK2» один раз, при этом реле выходит из режима установки текущего времени и переходит в режим индикации текущего времени. Установка текущего времени завершена.
4. Программирование уставок.
 - 4.1. Каждая уставка состоит из 4 параметров:
 - а) номер канала (1;2);
 - б) номер уставки (1÷20);
 - в) время включения (00ч.00мин÷23ч.59мин.);
 - г) время выключения (00ч.00мин÷23ч.59мин.).
 - 4.2. Уставки хранятся в энергонезависимой памяти и сохраняются бесконечно долго. Для того, чтобы реле обрабатывало только те уставки, которые Вы запрограммировали, перед началом программирования уставок необходимо очистить программную память. Для этого необходимо нажать кнопку «BK2» и удерживать ее до тех пор, пока не потухнут цифровые индикаторы. После этого необходимо отпустить кнопку «BK2» и подождать некоторое время до тех пор, пока реле не перейдет в режим индикации текущего времени. Реле готово к программированию уставок. В исходном состоянии все уставки имеют значение 24ч.00мин.
 - 4.3. Программирование уставок 1 канала.
 - 4.3.1. Нажав кнопку «BK1» один раз, входим в режим программирования уставок 1 канала. При этом начинают мигать светодиоды первого канала.
 - 4.3.2. Последовательно нажимая кнопку, устанавливаем номер уставки (01÷20).
 - 4.3.3. Фиксируем установленное значение путем нажатия кнопки «BK2» один раз, при этом реле переходит в режим программирования времени включения (индикация состояния – мигает зеленый светодиод). Последовательно нажимая кнопку «BK1» устанавливаем единицы минут (0÷9мин).
 - 4.3.4. Фиксируем установленное значение путем нажатия кнопки «BK2» один раз, при этом реле переходит в режим установки десятков минут. Последовательно нажимая кнопку «BK1» устанавливаем необходимое значение (0÷5).
 - 4.3.5. Фиксируем установленное значение путем нажатия кнопки «BK2» один раз, при этом реле переходит в режим установки часов. Последовательно нажимая кнопку «BK1» устанавливаем необходимое значение (0÷23).

-
- 4.3.6. Фиксируем установленное значение путем нажатия кнопки «ВК2» один раз, при этом реле переходит в режим программирования времени выключения (индикация состояния – мигает красный светодиод). Последовательно нажимая кнопку «ВК1» устанавливаем единицы минут (0÷9мин).
 - 4.3.7. Последовательно выполняя пункты 4.3.4, 4.3.5, устанавливаем необходимые значения времени выключения.
 - 4.3.8. Фиксируем установленное значение путем нажатия кнопки «ВК2» один раз, после чего на цифровом индикаторе высвечивается номер уставки, которую мы программировали, горят зеленый и красный светодиоды того канала, который Вы программировали, и через некоторое время(5÷10 с) реле выходит в режим индикации текущего времени. Произошла запись уставки в память.
 - 4.3.9. Последовательно повторяя п.п. 4.3.1÷4.3.8, программируем остальные уставки для 1-го канала.
 - 4.4. Программирование уставок 2-го канала.
 - 4.4.1. Нажав кнопку «ВК2» один раз, входим в режим программирования уставок 2 канала. При этом начинают мигать светодиоды второго канала.
 - 4.4.2. Последовательно выполняя п.п. 4.3.2÷4.3.8, программируем уставку для 2-го канала.
 - 4.4.3. Последовательно повторяя п.п. 4.4.1, 4.4.2, программируем остальные уставки для 2-го канала.